

R.A.M.

RADICALE ATTITUDE MONOTHÉISTE

Numéro Triple Spécial ÉTÉ (17, 18 et 19) - Lundi 22 Juillet 1996
Bimensuel - Uniquement par Abonnement



EDITO

Deux mois de préparation dont une semaine intensive, plus d'un millier de visiteurs, un canal IRC crée pour l'occasion bien fréquenté (#ARTbas, que nous gardons ouvert !), des accès Internet gratuits durant les trois jours, un navire en bois magnifique de 30 mètres de long où l'on a pu écouter des groupes musicaux de qualité, un feu magistral sur la place du village, la visite d'Éric Laffont, directeur technique de l'Amiga chez VIScorp, des Amis-gars venus de toute la France... La première édition d'ART'bastringue aura vraiment été une réussite ! Certes, nous sommes un peu fatigués (c'est aussi pour cela que vous recevez R.A.M dans une formule triple spécial été avec quelques jours de retard et nous nous en excusons), mais l'ensemble des participants semblent ravis de cette fête. Sur l'avenir de R.A.M, le nombre de pages a encore augmenté ! 20 pages au lieu de 16 qui devaient être 12 au départ. Et une distribution en kiosque nationale s'il vous plaît ! Nos coordonnées restent les mêmes, sauf le numéro de téléphone 61 90 16 66 qui n'est plus valable (veuillez utiliser le 61 97 55 74). Nous vous donnons rendez-vous à la rentrée (vers le 25 août dans votre boîte au lettres ou chez votre marchand de journaux). -"Y a du soleil et des Migas, la, la, lalalala..."

ESCOM

L'ancien propriétaire d'Amiga Technologies, j'ai nommé le groupe Allemand Escom, n'aura pas eu assez de la revente de l'Amiga à VIScorp pour redresser ses comptes : la procédure de mise en règlement judiciaire, lancée le 3 juillet dernier, a échoué, c'est donc la mise en faillite pour le groupe qui employait près de 4400 personnes. Après la chute de Commodore, on peut se demander si c'est le Miga qui porte la poisse ou si aucun de ses propriétaires (jusqu'à maintenant), n'a su le vendre ou le promouvoir.



VISCORP

Alors que la vente de l'Amiga est aujourd'hui définitive, VIScorp commence à signer des accords avec les prochains distributeurs de l'ED et de la futur machine. Le dernier en date est la société Américaine Emerson Radio Corp. qui s'occupera de la distribution pour l'Amérique du Nord et du Sud. De nombreux développeurs ont été également contactés et ont d'ores et déjà du pain sur la planche. Il se pourrait y avoir des programmeurs français dans le lot ! Dans notre numéro de la rentrée, vous saurez absolument tout sur l'avenir de l'Amiga, Éric Laffont nous l'a promis.

FORUM

Les utilisateurs des produits Macrosystem (Draco, VLab Motion, MovieShop, ...) vont être contents : une Mailing Liste (voir numéros précédents) vient d'être créée afin de discuter via Internet des problèmes rencontrés ou autres astuces en tous genres. Son nom : Videotec. Pour s'abonner, envoyez un E-Mail à listserv@vtvm1.cc.vt.edu avec comme contenu : SUBSCRIBE VIDEOTEC Prénom Nom.



AMIGA CITY

"La meilleure chose qu'il puisse arriver à votre ordinateur". Ceci est le slogan de l'excellent revendeur Belge de matériel Amiga, Amiga City. Un catalogue papier de 48 pages régulièrement mis à jour vous propose tout ce qui touche de près ou de loin à notre Miga préféré : Hardware, Software, Packs dédiés (ils ont réalisé un Kit de connexion Internet dont nous reparlerons bientôt), services divers (sorties Laser, scans, gravage de CDROM, installations matérielles et logicielles, ...). Ouvert tous les jours (sauf Dimanche) de 12 H 00 à 19 H 00. Catalogue gratuit sur demande.

Amiga City - Avenue du Prince Héritier, 176
B-1200 Bruxelles - Belgique
Tél : +32 / 2 / 736.61.11 - Fax : +32 / 2 / 772.24.01
E-Mail : Amiga.City@ping.be

CYBERVISION 64/3D

Phase 5 annonce pour le début Août (donc fin Septembre ;-) la remplaçante de leur Carte Graphique Cyber Vision 64 à un prix vraiment compétitif basé sur le même Chip graphique : le S3 Trio 64 Bit. Compatible Zorro II et III, donc avec l'ensemble de la gamme Amiga (de l'A2000 à l'A4000T en passant par les A1200 équipés de Carte Zorro), la CyberVision 64/3D possède de plus un Chip 3D permettant des fonctions complexes en temps réel, tel du Mapping de texture. Une nouvelle librairie CyberGraphX a été développée pour l'usage de ce Chip. Un connecteur d'extension permet l'adjonction de module comme un décodeur MPEG (avec Son Stéréo) ou d'un Scan Doubler permettant d'afficher les modes PAL d'origine sur son Moniteur Multisynchro. Le prix Public annoncé est de 1525 FF environ pour la version 2 Mo et d'un peu plus de 2000 FF pour la version 4 Mo. Le module MPEG devrait être disponible en même temps pour environ 1200 FF. Des offres spéciales sont prévues pour les possesseurs d'une CV64 actuelle ainsi qu'au développeurs enregistrés sur le programme Power Up.

ACDR

Après trois ans de développement, la société Isobyte Software Development annonce la première version d'ACDR, outil de création et de gravage de CDROMs pour Amiga. Possibilité de créer des CD Audios, CDROMs (Mode 1), CDROM-XA (Mode 2), CD-I, CD+G, et disques en "MIXED-MODE". Compatible avec la majorité des graveurs de CD actuellement sur le marché : Philips, Pinnacle, Yamaha, JVC, Sony, Ricoh, Hewlett Packard, Kodak, HighTech. Configuration recommandée : 68030, contrôleur SCSI II rapide, 10 Mo de mémoire libre, un Disque Dur de minimum 1 Go, O.S 3.x (compatible 2.x), et... un graveur !

SoftLogik

PAGESTREAM 3.1

SoftLogik Publishing annonce la pré-version de PageStream 3.1 (la version définitive devrait être disponible pour septembre 96). De nombreux Bugs ont été corrigés et de nouvelles fonctions ont apparues (nous continuons ceci-dit de réaliser R.A.M sur Professional Page 4.1). La mise à jour est gratuite pour les possesseurs de la version 3.0. Une version de démonstration est disponible sur le site Web de SoftLogik. Le distributeur français de Page Stream sont les éditions A.D.F.I.

NATIONAL AMIGA

Sous ce nom quelque peu Pétaïniste se cache le premier revendeur Amiga "en ligne" basé au Canada. Un catalogue complet est disponible sur leur site Web (Disques Durs, mémoires, extensions, ...). Une Mailing List, dont la souscription peut se faire directement de leur page Web, est présente afin de vous prévenir d'éventuelles promotions ou des nouveautés. Un accès direct ISDN (Numéris) est également possible.

National Amiga - 1229 Marlborough Ct. Box 1401
Oakville - Ontario - L6H3B6 - Canada
Site Web : <http://www.interlog.com/~gscott/NationalAmiga.html>



CDROM

Titre : Gateway ! Volume 2
Éditeur : Stephan Osswskis Schatztruhe
Compatibilité : Toute plate-forme
Nbre de CD : 1
Date : Aujourd'hui
Prix : Environ 100 FF
Contenu : L'environnement complet de NetBSD 1.1 (Système d'Exploitation Unix) avec exécutables et Sources pour i386, Amiga, Sun3, Atari, VAX, DEC, Sparc et autres plates-formes. Possibilité de booter directement depuis le CDROM.

G LOCK

Le "fantastique et merveilleux" genlock de GVP: le G-Lock, qui entre autre possède et exige son propre logiciel pour fonctionner, vous propose aujourd'hui son énième problème de fonctionnement : En effet il a beaucoup de difficultés à s'entendre avec les 1200 dont les révisions sont : 1.D (1.D4 est très fréquent), 2.D, 3.D, 4.D et 2.B (on en trouve beaucoup!). Ces dernières, avec le G-Lock, vous propose un arc-en-ciel de Gurus, avec de superbes pointeurs de souris bloqués. Après avoir demandé à l'importateur français des produits GVP (on le ne citera pas... encore) celui-ci nous a répondu : "si vous avez n'importe quel problème , on vous envoie la solution pour le G-Lock en 5 pages !, (ils n'ont rien d'autre)". C'est ainsi que nous avons obtenu le schéma de modification des 1200 pour s'accorder avec le G-Lock. Il faut ajouter une résistance de 470 Ohms (5% de tolérance) code : jaune - violet - noir - bague or, à souder entre la broche 1 du port vidéo RGB de l'Amiga et un point de soudure sur la carte mère : E262C. Attention, ce changement ne peut être effectué que par un centre technique certifié par ex-Commodore, ex-Escrom, ex ..., enfin par l'importateur, donc très cher (environ 360 FF H.T. l'heure de main d'oeuvre sans les pièces (10 centimes) !!!). Nous l'avons déjà effectué, ça marche !!! Pour les plus réticents, contacter Pixel Art, nous pouvons vous le faire, pour... pas cher du tout !

Pixel ART - 4, av. Général de Gaulle - 37000 Tours

PRELUDE

Prelude Audio Codec est une nouvelle Carte Son 16 Bits au format Zorro II pour Amiga réalisée par A.C.T (Albrecht Computer Technik). 2 x 16 Bits en entrée-sortie jusqu'à 48 Khz, multitâche avec seulement un 68020, 2 Kb FIFO sur la carte, Bus d'extension (DSP, MIDI, MPEG audio, son Surround, ...), mixage audio (Amiga / Audio, CDROM / Audio, Prelude / Audio), logiciels et Kit de développement fournis. Compatible AHI (AHI est aux Cartes Sons ce qu'est CyberGraphX aux Cartes Graphiques, un driver indépendant). Disponible dès la rentrée.

A.C.T : Seth 2 - 21769 Lamstedt - R.F.A

Tél : +49 4773 8910 73 - Fax : +49 4773 8910 72

E-Mail : root@act-net.com - Site Web : <http://www.act-net.com/index.htm>

BLASTED GRIPOIL

Attention ! l'été approche et nos machines électriques n'apprécient pas du tout les surtensions dues aux orages. Donc, pour éviter ma mésaventure, éteignez et DÉBRANCHEZ vos machines lorsqu'elles ne sont pas utilisées (toutes connexions vers l'extérieur : électriques, téléphoniques). Le jeudi de Pentecôte dernier, j'aménage en Ariège (09, chef lieu Foix, pas beaucoup d'habitants mais au pied des Pyrénées...) la machine s'y plaît, moi aussi. Le soir un orage venant, j'arrête tout et pars visiter la capitale (Foix) avec un ami... Après une douche involontaire, je retourne dans l'antre de l'Amiga qui ne veut plus démarrer. Après maints essais, afin d'isoler la panne ; la carte mère et elle seule reste fautive, ARG... M'aidant d'un Amiga News je contacte Serele chez qui je m'empresse d'envoyer cette carte inopérante. après quelques dialogues avec le directeur de cette société, j'en viens à la sinistre conclusion : ma carte mère est foudroyée, bonne à rien. Reste maintenant à trouver une carte mère de 4000 utilisable (oui, c'est un A4000, les possesseurs d'A1200 ont plus de chance, la production de chez AT a renfloué les stocks de pièces détachées). Mr. le directeur de Serele me l'a dit rapidement : s'il avait pu, il m'aurait proposé une carte en échange mais voilà, il n'en a pas ! Alors si vous ne voulez pas vous retrouver comme moi à rafistoler une carte mère avec des pièces d'une autre sans trop savoir si cela va fonctionner, attention au coup de foudre de l'été !

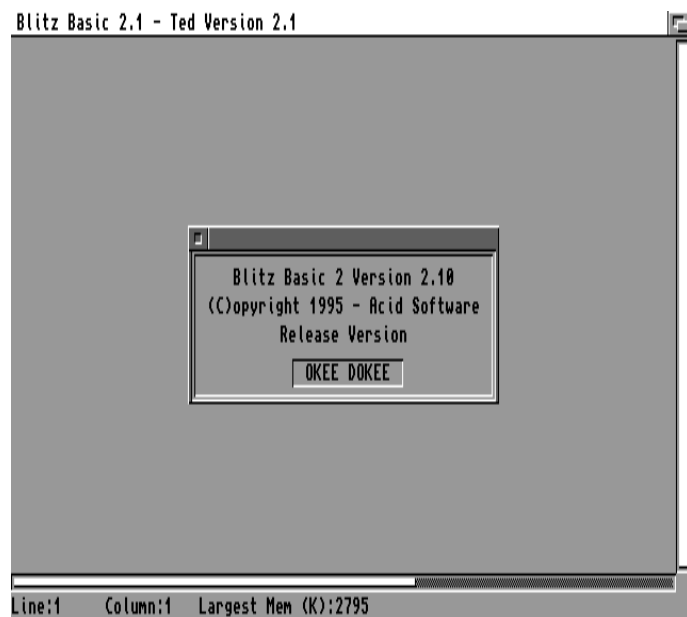
COMPARATIF AMOS↔BLITZ

Par une belle matinée de ce mois de juin, je reçois un E-Mail de notre ami à tous, j'ai nommé L'Homme qui a vu l'Ours, me demandant de lui faire un comparatif entre deux langages phares de l'Amiga, l'Amos et le Blitz. J'ai donc déjà réussi à lui faire une introduction :-). Bon, trêve de plaisanteries, en 1990 sortait Amos de François Lionet, portage sur Miga du Stos. Il s'agissait du premier véritable basic spécialisé qui permettait d'accéder aux structures internes de l'Amiga (Blitter, Copper et compagnie) avec la syntaxe simplifiée du Basic. Il proposait donc une alternative très intéressante au C et à l'assembleur, langages phares de l'Amiga depuis la nuit des temps. Il connut un succès sans précédent dans l'histoire de la micro-informatique. Mais le génial concepteur s'endormant sur ses lauriers, une autre société, Acid Software, édita en 1993 un autre Basic spécialisé pour Amiga répondant au doux (Hum...) nom de Blitz Basic II. Celui-ci proposait de nombreuses fonctionnalités intéressantes mais sa commercialisation en France fut stoppée par un prix prohibitif et une absence totale de francisation. Il fit sa grande réapparition début 1996 dans sa version 2.1 mais cette fois-ci avec un manuel en français. Comparons maintenant les avantages et défauts respectifs de ces deux langages.

1/ L'Amos

Malgré le fait qu'il soit un basic spécialisé, l'Amos respecte comme son concurrent toutes les grandes lignes du basic original. Cela veut dire que vous retrouverez les IF .. ELSE ... ENDIF et autre FOR ... NEXT que vous avez bien connus sur votre vieil Amstrad 6128 ou Commodore 64. Mais son principal intérêt est qu'il ne se limite pas seulement à cela (NDLR : si vous désirez un langage strictement basic qui permettra à vos programmes de tourner sur d'autres plates-formes telles que le PCul, je vous conseille le HiSoft Basic 2.5 VF importé par FFD au prix de ... 1190FF) : en tant que langage spécialisé, il vous permettra d'accéder avec des fonctions très simples aux ressources de l'Amiga. Ainsi, pour animer des Sprites, un simple ligne de commandes suffira. Toutes vos données (telles que Sprites, modules, samples, images ...) seront rangées en mémoires, dans ce qu'Amos appelle des Bank. Vous l'aurez certainement compris, ce langage se destine précisément à la réalisation de jeux vidéo. De ce côté là, on peut dire qu'Amos bat le Blitz pour la simplicité de programmation car on accède aux modes cachés de l'Amiga avec une manière de procéder beaucoup plus évidente pour le débutant. Et il y en eu, des jeux programmés en Amos : par exemple, Genesia fut d'abord écrit dans ce langage (avant toutefois d'être réécrit en C pour les besoins du portage sur PC) et des Giga-Tonnes de jeux en DP ont été programmés en Amos. Pour vous en convaincre, allez faire un tour du côté d'Aminet dans le tiroir games/. De ce fait se développa une très grande communauté d'utilisateurs d'Amos. Toutes ces personnes se regroupèrent en associations, en clubs, en forums dédiés sur Internet, en fanzines... et ils créèrent de nombreuses extensions qui comblèrent tant bien que mal les défauts du langage, défauts dont je vais bien entendu vous entretenir. Car c'est là que le bât blesse : passés tous ces avantages se révèlent de (très) nombreux défauts qui sont à mon sens inacceptables. Le plus grave étant l'absence de développement significatif de la part de l'auteur depuis de nombreuses années. En effet, si mes

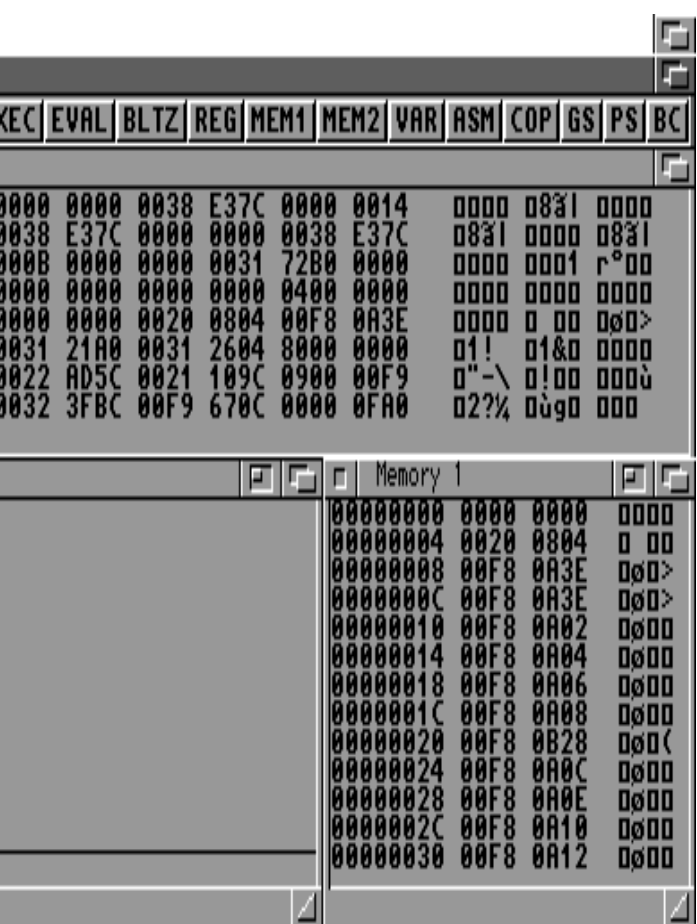
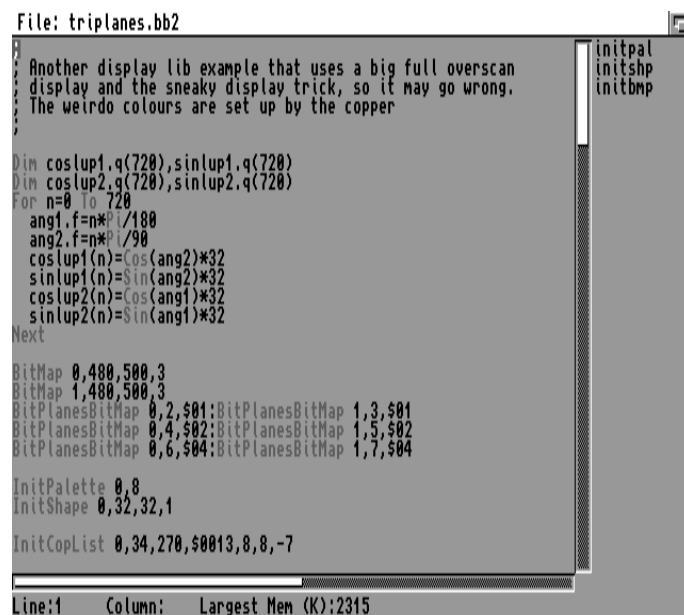
souvenirs sont bons, la dernière amélioration date de 1993 avec la sortie de Amos Compiler 2.0. Cette année fut également celle de l'arrivée du Blitz Basic II en France... Cette nouvelle version tâchait justement de combler quelques défauts de l'Amos en lui apportant un compilateur (avant, pour exécuter un programme en Amos, il fallait posséder l'interpréteur Amos ou bien encore que l'auteur ait acheté le compilateur séparément : un comble !) et de nouvelles fonctions. Mais le développement s'arrêta là et il n'y eu plus aucune nouvelle version officielle. Les deux plus gros manques du logiciel sont donc toujours à combler : il n'y a aucun accès aux nouveaux modes AGA des Amiga 1200 et 4000 et aucun support d'intuition. Cela signifie que vous ne pourrez pas programmer de jeux que je pourrai qualifier de corrects (c'est à dire avec 256 couleurs et des Sprites à foison) ni programmer d'utilitaires respectant le look et les avantages du système de l'Amiga comme le multitâche ou les boutons standards... Ce qui fait que l'Amos est quasiment hors course par rapport au Blitz. Je dis bien quasiment car il existe comme je l'ai déjà dit de nombreuses librairies en DP ou dans le commerce qui permettent avec plus ou moins de bonheur qui d'accéder partiellement à intuition, qui d'accélérer Amos ... Mais tout cela fait qu'on a un ensemble bien décousu à la fin, d'autant plus qu'Amos n'est même plus distribué à l'heure actuelle. Il faut donc se rabattre sur le marché de l'occasion pour espérer le trouver. Parmi les autres défauts, signalons l'éditeur qui ne ressemble à rien et la vitesse qui, si elle était acceptable pour un A500, ne l'est plus du tout pour un A1200.



2/ Le Blitz Basic II

C'est en grande partie à cause de ces défauts que je préfère (de TRÈS loin) le Blitz Basic à l'Amos. En effet, celui-ci comble toutes les lacunes de son illustre prédécesseur depuis le départ (NDLR : je ne m'intéresserai qu'à la version 2.1). Tout d'abord, l'éditeur TED est adapté aux couleurs d'intuition, ce qui le rend très agréable d'utilisation même si il souffre encore de quelques défauts de jeunesse, en tout cas beaucoup moins graves que ceux de son homologue dans Amos. Ensuite, il gère totalement les "nouveaux" modes internes de l'Amiga introduits (les modes) avec nos 1200 et 4000. Il faut bien se rendre compte qu'à l'heure actuelle le parc amigaïste est composé en grande majorité de ces mêmes 1200 et 4000. Il est donc indispensable de pouvoir programmer pleinement les capacités graphiques de ces machines (HAM 8, mode Super HIREs, 8 BitPlans, plus de Sprites, meilleur

rafraîchissement d'écran...) si on désire faire des jeux. De plus, le nom de "Blitz" est réellement justifié : un programme ira à la vitesse de l'éclair ! Essayez de faire un tout petit jeu style shoot'em up avec cinq ou six Sprites et vous verrez que vous serez obligé de ralentir votre programme afin qu'il reste jouable ! Ceci vient du fait que le Blitz a été entièrement programmé en assembleur, ce qui lui garanti une vitesse d'exécution accrue par rapport à son principal concurrent. Enfin, le principal atout à mon sens avec la gestion de l'AGA est la totale compatibilité avec le système de l'Amiga. Vous aurez accès à toutes les bibliothèques de bases et vous aurez une gestion automatique des écrans, fenêtres, menus, gadgets Gadtools ou Blitz, ports série, Arexx ... Il y a tellement de choses que cet article tout entier n'y suffirait pas. De plus, comme pour l'Amos, il y a maintenant toute une communauté de développeurs très actifs qui se regroupent dans de forums sur Internet, sur des sites FTP et qui assurent de fréquentes mises-à-jour qui permettent la gestion de nouvelles bibliothèques (par exemple la Reqtools ou la Commodity) ou encore qui ajoutent de nouvelles possibilités pour le mode Blitz (non-système) comme des roto-zoom, des effets 3D ... Les Démomakers seront enchantés avec le macro-assembleur inclu directement dans le compilateur pour une complète gestion de l'assembleur 68000, si déjà la vitesse d'exécution faramineuse du Blitz ne vous convenait pas ! Même si le Blitz semble être la solution idéale, il possède quelques défauts, certes moindres par rapport à ceux d'Amos, mais qui sont néanmoins gênants. En effet, le manuel français (et même le manuel anglais) est



beaucoup moins bien conçu que celui d'Amos. Il consiste plus en une vaste description de commandes qu'en un tutoriel proprement dit : il n'y a que très peu d'exemples concrets et nul part n'est expliqué la manière de programmer correctement ! Enfin, Amos est comme je l'ai dit plus haut plus simple en ce qui concerne la gestion des processus Hardware de l'Amiga. Mais bon, voilà à mon sens les deux seuls gros défauts du Blitz Basic II.

3/ Conclusion

En conclusion, vous l'aurez compris, mon langage préféré est de loin le Blitz Basic et c'est celui-là que je ne saurai que trop vous conseiller. En effet, avec la simplicité de la syntaxe du basic, vous aurez accès à toutes les ressources de votre Amiga favori, à savoir son puissant système que Billou nous envie et ses coprocesseurs graphiques et sonores très puissants. Ne croyez surtout pas que je mets de la mauvaise foi contre l'Amos, bien au contraire ! J'avais d'abord essayé ce langage mais sans réel succès. Quand on veut programmer sur des Amigas nouvelle génération, il faut le faire avec des outils d'aujourd'hui, et pas avec des langages vieux de six ans.

BigBrother

Configuration du test :

A1200 + 4 Mo de Fast, HD interne 635 Mo, Overdrive 170 Mo, CDRom 2x Atapi externe, imprimante, modem...

Une version de démonstration ainsi qu'une tonne d'utilitaires, sources, newsletters dédiés au Blitz se trouvent dans le répertoire dev/basic d'Aminet.

Retrouvez dès la rentrée une rubrique Blitz Basic sous la houlette de Big Brother. Nous sommes ouverts à toutes suggestions !



INTERNET MAILING LISTS



Voici un recensement non exhaustif des listes de courrier (Mailing Lists) dédiées à l'Amiga ou à se qui s'en rapporte.

Pour s'y inscrire, il suffit d'envoyer un E-Mail à l'adresse qui vous intéresse avec le texte indiqué. Pour plus d'informations, vous pouvez taper HELP comme texte.

Comme nous avons déjà pu vous le dire, certaines listes sont très fréquentées, vous pouvez vous retrouver facilement avec plus de cinquante messages par jour dans votre boîte aux lettres électronique.

Définition :

> Nom : Nom de la liste de courrier.
Adresse : Adresse de souscription à laquelle il faut envoyer votre E-Mail.
Texte : Texte à inclure à l'E-Mail.

> Nom : Amiga Announcements from IAM (nouveau produits, mises à jours, ...)
Adresse : registration-server@iam.com
Texte : subscribe

> Nom : AFS mailing-list
Adresse : emailurl@flevel.co.uk
Texte : subscribe afs [mon adresse E-Mail]

> Nom : CyberGraphics mailing-list
Souscription : listserv@colombo.telesys-innov.fr
Courriers : cgraphx@colombo.telesys-innov.fr
Texte : subscribe cgraphx Prénom Nom

> Nom : ATO (Organisation des Traducteurs Amiga)
Adresse : ato-fr@lists.telis-sc.fr
Texte : SUB Prénom Nom

> Nom : Amiga OS 4 (discussion sur la porochaine version de l'O.S)
Adresse : listserv@colombo.telis-sc.fr
Texte : subscribe amigaos4 Prénom Nom

> Nom : Oberon-A Mailing List
Adresse : oberon-a-request@wosname.apana.org.au
Texte : ADD [mon adresse E-Mail]

> Nom : THOR offline reader
Adresse : listserv@hstud6.cs.uit.no
Texte : sub thor-l Prénom Nom

> Nom : ACE Basic
Adresse : listserver@appcomp.utas.edu.au
Texte : subscribe ace Prénom Nom

> Nom : Amiga Oberon & Modula-2
Adresse : majordomo@virginia.edu
Texte : subscribe amiga-m2 [mon adresse E-Mail]

> Nom : The PageStream user's mailing list
Adresse : PGS-request@ramiga.cts.com
Texte : ADD [mon adresse E-Mail]

> Nom : lwplugin-l (Informations les Plugins pour Lightwave)
Adresse : listserv@netcom.com
Texte : subscribe lwplugin-l

> Nom : Ami-sci (Hardware, logiciels scientifiques et d'ingénierie)
Adresse : majordomo@phy.ucsf.edu
Texte : subscribe ami-sci

> Nom : Amiga Formula One Grand Prix
Adresse : amigaf1gp@math.ohio-state.edu
Texte : subscribe [mon adresse E-Mail]

> Nom : Blitz Basic 2 Programming (salut Mat !)
Adresse : majordomo@cc.helsinki.fi
Texte : subscribe blitz-list [mon adresse E-Mail]

> Nom : Golden Gate 2 (Carte passerelle pour Amiga)
Adresse : GG2-list@kumiss.infinet.com

> Nom : AMOS
Adresse : subscribe@xamiga.linet.org
Texte : amos [mon adresse E-Mail]

> Nom : CDPub (Création de CDRoms pour toutes plate-formes)
Adresse : Mail-Server@knex.via.mind.org
Texte : Subscribe CDPub Nom Prénom

> Nom : Commodore-Amiga
Adresse : subscribe@xamiga.linet.org
Texte : commodore [mon adresse E-Mail]

> Nom : CSAA (comp.sys.amiga.announce) (Annonce de nouveaux produits)
Texte : announce-request@cs.ucdavis.edu

> Nom : Excelsior! BBS System
Adresse : subscribe@xamiga.linet.org
Texte : excelsior [mon adresse E-Mail]

> Nom : GodlyGraphics - Chr. Computer Graphics esp. using Amiga
Adresse : GodlyGraphics-request@acs.harding.edu

> Nom : Hyperami - AmigaVision, CanDo, DeluxeVideo, Director, etc...
Adresse : listserv@archive.oit.unc.edu
Texte : subscribe hyperami

> Nom : Imagine - the 3D Rendering package
Adresse : imagine-request@email.eag.unisysgsg.com
Texte : subscribe (dans la ligne du Sujet de l'E-Mail)

> Nom : Lightwave - Video Toaster...
1. Adresse : subscribe@xamiga.linet.org
Texte : #lightwave [mon adresse E-Mail]

2. Adresse : lightwave-request@bobsbox.rent.com
Texte : subscribe lightwave-l [mon adresse E-Mail] Prénom Nom"

> Nom : Video Toaster
Adresse : toaster_request@bobsbox.rent.com
Texte : subscribe toaster-l [mon adresse E-Mail] Prénom Nom

> Nom : Videotec (Produits Macrosystem : Draco, VLab Motion,, ...)
Adresse : listserv@vtvm1.cc.vt.edu
Texte : SUBSCRIBE VIDEOTECH Prénom Nom

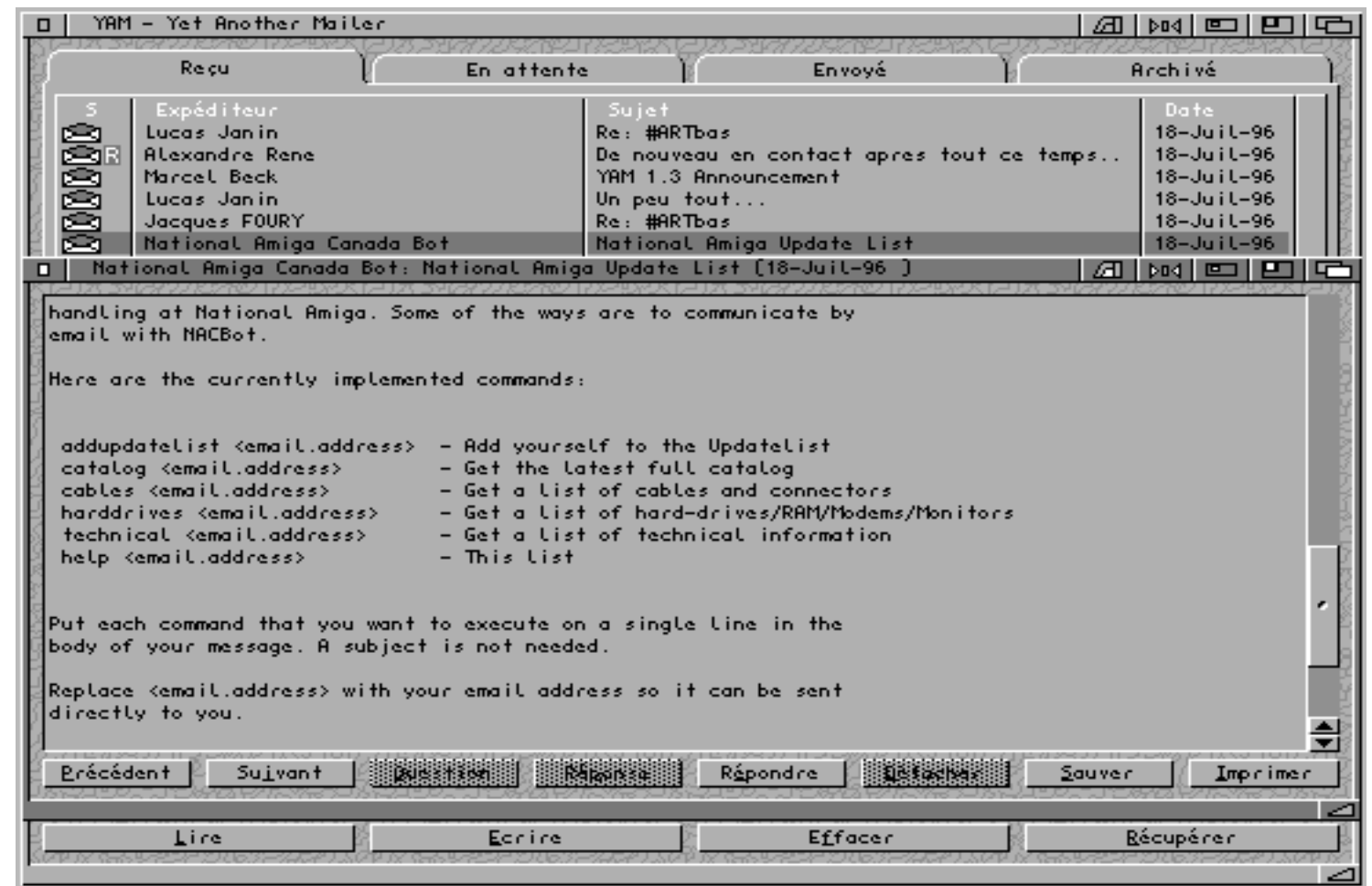
> Nom : ParNET
Adresse : parnet-list-request@ben.com

> Nom : Modems SupraFAX
Adresse : subscribe@xamiga.linet.org
Texte : #supra [mon adresse E-Mail]

> Nom : Amiga Misc (bit.listserv.i-amiga)
Adresse : i-amiga@rutvm1.rutgers.edu

> Nom : National Amiga Canada
Adresse : nacbot@gscott.interlog.com
Texte : addupdatelist [mon adresse E-Mail]

> Nom : Comp.Sys.Amiga.Hardware
Adresse : ami-hard%mainecs@cunyvm.cuny.edu



> Nom : Comp.Sys.Amiga.Tech
Adresse : ami-tech%mainecs@cunyvm.cuny.edu

> Nom : EGS
Adresse : listproc@okcforum.osrhe.edu
Texte : Subscribe EGS

> Nom : Piccolo (Carte Graphique 24 bit)
Adresse : pks-list-request@ben.com

> Nom : Linux (680x0 channel)
Adresse : linux-activists@niksula.hut.fi

> Nom : Amiga SLIP List
Adresse : amiga-slip-requests@ccs.carleton.ca

> Nom : Amiga Mosaic
Adresse : witbrock@cs.cmu.edu

> Nom : Amiga Mach List
Adresse : mailserver@lists.funet.fi
Texte : sub amiga-mach Prénom Nom

> Nom : Amiga X11 Info
Adresse : mailserver@lists.funet.fi
Texte : sub amiga-x11 Prénom Nom

> Nom : Amiga GNU C info
Adresse : mailserver@lists.funet.fi
Texte : sub amiga-gcc-info Prénom Nom

> Nom : Amiga GNU C Compiler Internals
Adresse : mailserver@lists.funet.fi
Textre : sub amiga-gcc-port Prénom Nom

> Nom : Amiga Reviews Request Info
Adresse : amiga-reviews-requests@math.uh.edu

> Nom : Recent Aminet
Adresse : listserv@wunet.wustl.edu
Texte : SUBSCRIBE aminet-daily (pour les Recents du jour)
Texte : SUBSCRIBE aminet-weekly (pour les Recents de la semaine)

> Nom : NetBSD Port
Adresse : netbsd-admin@cbmuucp.commodore.com

> Nom : Real 3D
Adresse : listserv@gu.uwa.edu.au
Texte : subscribe real3d Prénom Nom

> Nom : AmiTCP
Texte : amitcp-request@hut.fi

> Nom : Miami (couche TCP/IP)
Adresse : amiga-lists@mail.nordicglobal.com
Texte : SUBSCRIBE miami-ml

> Nom : Picasso II (Carte Graphique 24 bit)
Adresse : Picasso-Request@Terrapin-Station.umd.edu
Texte : subscribe picasso

> Nom : Amiga LISP
Adresse : amigalisp-request@contessa.phone.net

> Nom : UMS (Universal Message System)
Adresse : request@umshq.dfv.rwth-aachen.de

> Nom : PGP Encryption for Amiga
Adresse : listserv@peti.gun.de
Texte : ADD [mon adresse E-Mail] PGPAmiga



TESTS D'EFFICACITÉ XPK

Aujourd'hui, à la recherche du plus de Bahlsen, et disposant d'une machine rapide, je me suis permis de réaliser un BenchMark de tous les packers XPK que j'avais. J'ai tenté de réunir toutes les dernières versions de ces packers mais si vous en possédez de plus récentes, contactez-moi.

/ Versions testées :

| Nom | Taille | Version | Date | Pack | Depack (Ko/s) |
|---------|--------|---------|----------|------|---------------|
| xpkBLZW | 2128 | 3.0 | | 157 | 381 |
| xpkCBRO | 1300 | 1.0 | 23/08/92 | 410 | 1918 |
| xpkCRM2 | 1112 | 1.1 | | 5 | 200 |
| xpkDLTA | 960 | 0.1 | | | |
| xpkDMCB | 2144 | 0.8 | 01/02/96 | 7 | 7 |
| xpkELZX | 4196 | 1.0 | | 30 | 150 |
| xpkFAST | 2056 | 1.03 | 05/12/93 | 70 | 1096 |
| xpkFEAL | 3256 | 1.0 | | 34 | 34 |
| xpkGZIP | 19320 | 1.0 | 21/08/95 | 16 | 200 |
| xpkHFMN | 2056 | 1.36 | | 259 | 209 |
| xpkHUFF | 2696 | 0.63 | | 88 | 138 |
| xpkIDEA | 3940 | 1.99 | | | |
| xpkILZR | 3932 | 1.2 | | 200 | 300 |
| xpkIMPL | 4048 | 1.0.79 | 02/11/92 | 6 | 280 |
| xpkMASH | 2796 | 1.98 | | 17 | 400 |
| xpkNONE | 1072 | 1.0 | | | |
| xpkNUKE | 3296 | 1.1 | | 36 | 630 |
| xpkPWPk | 1644 | 1.0 | 14/08/95 | 15 | 234 |
| xpkRAKE | 7108 | 1.7 | | 87 | 645 |
| xpkRDCN | 2644 | 2.2 | | 200 | 900 |
| xpkRLEN | 824 | 1.2 | | 150 | 1200 |
| xpkSHRI | 9272 | 2.2 | | 6 | 25 |
| xpkSLZX | 4288 | 1.0 | | 30 | 150 |
| xpkSMPk | 1740 | 1.0 | 01/11/93 | 151 | 354 |
| xpkSQSH | 2232 | 1.10 | 06/03/94 | 25 | 300 |

/ Remarques :

- > DMCB utilise un algorithme basé sur les nombres décimaux. Un copro sera le bienvenu.
- > CRM2 utilise crm2.library.
- > PWPk utilise powerpacker.library.
- > IMPL n'utilise pas explode.library.
- > ELZX et SLZX utilisent l'exécutable LZX, mais ELZX transforme d'abord le fichier en deltas.
- > NONE est une library test qui ne fait rien.
- > IDEA ne compacte pas mais crypte vos données à l'aide d'un mot de passe.
- > DLTa ne compacte pas non plus mais transforme vos fichiers en Deltas pour être compactés ensuite par la library de votre choix.

Certaines librairies existent en version 68020 et 68030, mais restent compatibles.

/ Bugs :

- > ELZX et SLZX provoquent des Enforcer-hits.
- > DMCB a planté quelques fois.

/ Les Tests :

> Module : mod.Love Taille originale : 142812

| | |
|------|--------|
| DMCB | 84296 |
| SLZX | 84936 |
| SHRI | 87964 |
| SQSH | 90208 |
| GZIP | 91100 |
| ELZX | 91512 |
| CRM2 | 94492 |
| MASH | 97572 |
| NUKE | 101240 |
| IMPL | 101948 |
| RAKE | 101964 |
| PWPk | 102156 |
| BLZW | 106284 |
| ILZR | 111856 |
| HUFF | 115928 |
| HFMN | 114840 |
| FAST | 121484 |
| RDCN | 122772 |
| RLEN | 134572 |
| CBRO | 140644 |

> Texte : Aminet CD11 Taille originale : 173900

| | |
|------|--------|
| ELZX | 55908 |
| GZIP | 58608 |
| SHRI | 59312 |
| CRM2 | 60908 |
| MASH | 64912 |
| RAKE | 67456 |
| SLZX | 70060 |
| NUKE | 70292 |
| SQSH | 71404 |
| IMPL | 72688 |
| PWPk | 73836 |
| ILZR | 76896 |
| DMCB | 77052 |
| BLZW | 82508 |
| RDCN | 87036 |
| FAST | 87760 |
| HFMN | 110928 |
| HUFF | 111720 |
| RLEN | 164356 |
| CBRO | 168004 |

> Exécutable : Scout Taille originale : 148640

| | |
|------|-------|
| ELZX | 58068 |
| SHRI | 61920 |
| GZIP | 66552 |
| CRM2 | 68204 |
| MASH | 71004 |
| RAKE | 73204 |
| NUKE | 74108 |
| IMPL | 75292 |
| PWPk | 77836 |
| SQSH | 78364 |
| DMCB | 78660 |
| SLZX | 81252 |
| ILZR | 84352 |
| RDCN | 90828 |
| FAST | 91808 |

| | |
|------|--------|
| BLZW | 93036 |
| HFMN | 112736 |
| HUFF | 113828 |
| RLEN | 146488 |
| CBRO | 147448 |

> Image HAM8 : Brice.ham8 Taille originale : 216804

| | |
|------|--------|
| ELZX | 194432 |
| GZIP | 196240 |
| SHRI | 198596 |
| CRM2 | 200548 |
| DMCB | 201184 |
| HFMN | 204120 |
| IMPL | 205164 |
| HUFF | 205496 |
| MASH | 205688 |
| PWPk | 208224 |
| SLZX | 208620 |
| NUKE | 209084 |
| SQSH | 213388 |
| RAKE | 214212 |
| FAST | 216580 |

> Image JPG : Brice.jpg Taille originale : 198016

Il s'agit d'une image Ham8 convertie avec une qualité de 90% en jpeg.

| | |
|------|--------|
| DMCB | 195916 |
| ELZX | 196592 |
| GZIP | 197008 |
| HFMN | 197824 |
| IMPL | 197900 |

> Test : Fun Taille : 100000

Un fichier contenant 100000 zéros !

| | |
|------|-------|
| MASH | 108 |
| DMCB | 112 |
| SHRI | 136 |
| RDCN | 156 |
| GZIP | 184 |
| CRM2 | 236 |
| SLZX | 604 |
| ELZX | 604 |
| BLZW | 604 |
| RAKE | 1192 |
| IMPL | 1376 |
| CBRO | 1676 |
| RLEN | 1704 |
| NUKE | 3552 |
| SQSH | 5560 |
| PWPk | 5584 |
| FAST | 12168 |
| HFMN | 12896 |
| HUFF | 13400 |
| ILZR | 13644 |

Les temps mis n'ont pas été calculés pour des raisons pratiques, je vous laisse le soin de tirer vous-même vos propres conclusions.

Les archives concernant XPK (utilitaires, nouveaux compresseurs) se trouvent sur Aminet dans les répertoires util/pack et util/arc. À la rédaction, nous utilisons le packer MASH pour les Backups et SQSH pour les modules.

Allenbrand Brice - 5, Rue du Manège - 68100 Mulhouse

LES TABLETTES GRAPHIQUES COMMENT ÇA MARCHE

Il s'agit là d'un élément de saisie remplaçant le plus possible la souris de l'Amiga sans la gêner puisqu'il se place sur le port série.

Techniquement, lorsque le crayon touche ou approche la tablette il se crée un "mini court circuit" détecté et analysé par la tablette et le Driver, qui donne instantanément les coordonnées du point, ceci répercuté sur l'écran sous la forme du pointeur de votre souris. Si vous bougez votre souris à ce moment le pointeur se déplacera normalement. (Imaginez ce qui se passe si l'on déplace la crayon sur la tablette et la souris en même temps...).

Il existe, pour Amiga, trois marques de tablettes : WACOM, SUMMAGRAPHICS et TABBY.

La tablette Tabby est en fait un substitut de la souris qui se branche donc sur le port du même nom mais qui se révèle très insuffisante (crayon avec un fil assez encombrant et une sorte de bec au bout du stylo rend le tout peu agréable).

La tablette Summagraphics (très célèbre chez les professionnels) a maintenant un Driver pour Amiga. Malheureusement son coût (3000 frs) la met hors de portée des particuliers.

La plus prestigieuse et reconnue par tous les graphistes, toutes machines confondues : Wacom, avec un modèle A6 à environ 1000 Frs. (c'est la version PC, pardon Jérôme). Elle se connecte sur le port série ainsi qu'un petit transformateur (fourni) alimentant la tablette. La surface : 12.8 sur 9.6 cm est tellement sensible que vous pouvez laisser le crayon "flotter" au dessus de la tablette et voir le curseur bouger. Le crayon, SANS FIL ET SANS PILE, très léger, est un modèle du genre. Les deux boutons de la souris sont émulés, le gauche au bout du crayon, le droit sur le crayon lui-même (en violet) qui vous servira à attraper les menus (attention, il vous faudra "lever" le crayon, sinon les deux boutons seront actionnés (gauche + droit) , et les logiciels n'apprécient pas...). Le driver : (version 1.50 est disponible sur Aminet ou sur le site Wacom). Nous l'avons présentée à Paris à l'Amiga Expo et l'utilisons depuis plusieurs mois sans gros problème, mais... il y a toujours des incompatibilités avec des programmes qui ouvrent leur propre écran (Protracker, scanner Epson sous Imagefx (NdIR : ici, cela marche très bien sous A3000 + GT8500) et ceux qui patchent le port série : TechnoSound, etc... et malheureusement Magicmenu, c'est insupportable !!!).

À noter que cette tablette "gère" la pression exercée avec le crayon, mais peu ou pas de logiciels l'exploite. Xipaint essaye, TVPaint le fait, DPaint pourrait, mais il manque la tablette.library, exclusivité de la société Trimédia Inc, que nous avons contactée sans résultat. L'appel est lancé...

Trimedia Inc, Mr Chuck SWAN
60 East Hintz Road - Wheeling IL 60090

Pour tout complément, contacter Pixel Art.

PS: À noter qu'un Driver pour tablette graphique Calcomp 2200 vient de sortir sur Aminet. Pour tout ce qui est utilitaires ou gestionnaires de périphériques, cela se trouve dans le répertoire "hard/driv".

LES BONNES ADRESSES INTERNET

(Disponible également sur http://www.pratique.fr/~jchesnot/)

› Outils de Recherche :

http://www.dejanews.com : Deja News - The Premier Usenet Newsgroup Search Utility
http://www.altavista.digital.com : AltaVista: Main Page
http://www.amiganet.com/ : Amiga Net
http://www.melizo.com/area52/amicrawler/search.cgi?prefs=i2f0h0n3v2 : AmiCrawler
http://www.search.com : Search.com
http://www.yahoo.com/search.html : Yahoo
http://www.lycos.com : Lycos
http://www.iplus.fr/lokace/lokace.html : Lokace
http://www.Four11.com/Login : Recherche E-Mail
http://laslo.netnet.net/aminetbin/find : Aminet Find

› Amiga Campaigns

http://www.tit.fi/~icpopa/delfina.html : Delfina DSP card for Amiga information
http://www.interlog.com/~gscott/NationalAmiga.html : National Amiga
http://www.qed.net/liageinc/liage.htm : LIAGE
http://www.lut.fi/~petsalo/plp.html Petsoff : Limited Partnership
http://www.luna.nl/~visual/ : Visualcom’s Homepage
http://www.vancity.com/products/direct.html : VanCity Direct Access Services
http://web.idirect.com/~amiga/ : Amiga Resource page...
http://www.iam.com : IAM (Intangible Assets Manufacturing)
http://www.amigamall.com : Amiga Mall
http://www.netins.net/showcase/LogIX : LogIX
http://www.sorcerer.com : Broadcaster Elite Home Page
http://www.netcom.com/~jspusa : JSP CUSTOMER SERVICE CENTER
http://www.paxtron.com/ : Paxtron Corp.
http://www.cais.net/fabian/ : Bigg Wolf Movie Discounter’s Web Page
http://www.io.org/~legend/ : Legendary Design Technologies Inc. Home Page
http://www.coolfun.com : Impulse Inc.
http://www.canit.se/~crion/PowerAmiga/index.html : Crions PowerAmiga/PPC Information Compilation
http://www.networkx.com/amitrix/ : AmiTriX Development Main Page
http://www.interlog.com/~shadow/apccomp.html : APC Computer Services Home Page
http://www.compulink.co.uk/~eyetech/index.htm : Eyetech Home Page
http://www.fargo.com/fotofun.html : FARGO Electronics - FotoFUN !
http://www.infinet.com/~erd/GG2/ : Software Results’ GG2 Bus+
http://www.europe.canon.com : Canon Home Page
http://www.iomega.com : Iomega corp.
http://www.pios.de/ : PIOS Computer Index
http://www.phase5.de/p5homehie.html : Phase 5 Digital Products
http://www.arcadis.be/genamiga/ : Génération Amiga Home page
http://www.frugal.com/~dynamic/ : Dynamic Amiga Technologies
http://www.novadesign.com : Nova Design, Inc. Home Page
http://www.hisoft.co.uk : HiSoft Home Page
http://www.compulink.co.uk/~almathera/ : Almathera
http://www.newtek.com : NewTek
http://www.scala.com : SCALA
http://www.dimensional.com/~questar/ : Questar Productions’ Home Page
http://www.omnipresence.com/Amiga/ : Omnipresence Amiga
http://www.powerc.com/ : Power Computing Home Page
http://www.draco.com/draco/ : Draco System Home Page
http://www.softlogik.com/ : SoftLogik Publishing Corporation
http://web.idirect.com/~amiga/dkb.html : DKB Home Page
http://www.antigravity.com/ : Anti Gravity Home Page
http://www.amiga.de/gb/Index.html : Amiga Technologies
http://www.vistv.com/ : VIScorp Home Page

› Amiga Software

http://www.gamesdomain.co.uk/ : Games Domain - Games Games Games Game Game Game
http://www.amigasupport.com/ : AmigaSupport.Com
http://web.idirect.com/~amiga/ : Amiga Resource page...
http://www.aber.ac.uk/~gcy3/gamesfixes/ : How to get those old Amiga games working!
http://members.aol.com/ennals/taskbar.html : The TaskBar Home Page

http://home.sol.no/svjohan/assem : The Amiga Assembler WWW Page
http://nickel.ucs.indiana.edu/~owinebar/interests/amiga/amiga.html : Lynn’s Amiga Page
http://pcwww.uibk.ac.at/s06user/csaa1298/amippp/amippp.htm : AmiPPP - Internet Made Easy !
http://www.hgs.se:80/~na94jed/ : Amibot Home Page
http://www.intercom.it/~fsoft/DOOPSIWEB/ : DOOPSI Game System Home Page
http://home.sol.no/svjohan/assem : Amiga Assembler Home Page
http://zeus.gmd.de/~hoehle/amiga.html : Jörg Höhle - Amiga (FIFO & CLISP) Page
http://www.ifi.uio.no/~carla/Triumph : About Triumph Software
http://www.warped.com/~timmer/classact/ : ClassAct Home Page
http://agnus.livewire.com.au/gpsoft : GPSoftware
http://www.cs.uit.no/~kjelli/thor.html : THOR HomePage
http://www.ac-copy.com/mactr.html : MainActor Broadcast
http://www.mcs.net/~kanep/www/cgx.html : Kane’s World - CyberGraphX
http://gv.warped.com : Warped Software Home Page
http://www.cnet.com : c|net online - front door
http://sweet.ua.pt/~celso/juggler : Amiga Browser : Juggler
http://www.melizo.com/area52/apps_list/ : Amiga Internet Applications List
http://members.tripod.com/~MAHewit/mbench.html : The MBench home page
http://www.users.dircon.co.uk/~dominicc/amiga/software.htm : Software
http://metro.turnpike.net/N/NiallT/hotjava.html : The Amiga HotJava Porting Project - P’Jami
http://www.teleport.com/~jlatin/Puzzle.shtml : The Puzzle Factory’s Home Page
http://www.asimware.com/ : Asimware Innovations Inc.
http://www.coolfun.com : Impulse Inc.’s Home
http://www.intercom.no/~andersb/locale/ : The Amiga Locale homepage
http://www.schatztruhe.de/ : Ossowski’s Schatztruhe
http://www.amigalib.com/ : Cronus - Home Page (Fred Fish)
http://www.ifi.uio.no/~carla/Triumph/ : About Triumph Software
http://www.Shareware.com : Shareware.com - the way to find shareware on the Internet
http://www.team17.com : The Wonderful Team 17 Web Site!
http://www.vapor.com/support/ : Vaporware Software Support Site
http://www.lls.se/~cmh/ : Magnus Holmgren’s Home Page
http://www.cs.tu-berlin.de/~zerocom/mcp.html : MCP Authors
http://www.xs4all.nl/~yrozijn/aweb/ : AWeb Home Page
http://www.america.com/~kruse/amiga/ : Holger Kruse Home Page
http://www.uni-mainz.de/~bauec002/ : Shape Shifter (Ch. Bauer)
http://www.laas.fr/~totel/Amiga.html : MUI Builder (Eric Totel)
http://bitcom.ch/~mbeck/ : YAM Home Page
http://www.omnipresence.com:80/ibrowse/ : IBrowse Information Site
http://www.fagg.uni-lj.si/cgi-bin/vsl-front : VSL - Shareware site
http://www.csv.warwick.ac.uk/~csuxf/wormspage.html : The Land of WORMS
http://www2.csn.net/~jrandles/hyperion.html : Hyperion Home Page

› CUCUG Organisation

http://www.cucug.org/mac/index.html : The Macintosh Web Directory
http://www.cucug.org/amiother.html : Other Links
http://www.cucug.org/amisoftware.html : Amiga Software
http://www.cucug.org/atnews.html : Amiga Tech. News
http://www.cucug.org/aminew.html : New Amiga Links
http://www.cucug.org/amiga.html : Amiga Home Page

› Aminet on the Web

http://www.uni-hamburg.de/World/Playground/aminet/aminet_ homepage.html : Aminet Gateway
http://ftp.uni-paderborn.de/aminetbin/find : Aminet Find (Paderborn)
http://wuarchive.wustl.edu/aminetbin/find : Aminet Find (Wustl)
http://laslo.netnet.net/aminetbin/find : Aminet Find (Netnet.net)
http://ftp.unina.it/~aminet/recent.html : Recent Uploads (ftp.unina.it)
http://www.livewire.com.au/archive/aminet/recent.html : Recent Uploads (www.livewire.com.au)
http://wuarchive.wustl.edu/~aminet/recent.html : Recent Uploads (wustl.edu)
http://ftp.uni-paderborn.de/aminet/recent.html : Recent Uploads (ftp.uni-paderborn.de)
http://laslo.netnet.net/aminet/recent.html : Recent Uploads (Netnet.net)

›Home Pages

http://www.dtr.fr/homepage/gcornu : Gerard’s home page
http://www.pavilion.co.uk/rda/adam/ : Adam’s Home Page
http://cybercity.hko.net/sydney/philm/argus/index.html : Argus !
http://www.applause.no/~robertk/index.html : Pumpkin HomePage
http://www.uni-karlsruhe.de/~un60 : Homepage of Patrick Ohly
http://www.intercom.no/~andersb/locale : The Amiga Locale homepage
http://asterix.unime.it/students/hairy/sds.html : Hairy’s Home Page
http://www.lysator.liu.se/~lilja/ : Magnus Lilja (AmiFTP)

http://www.esiee.fr/~wilkj/ : Julien/Gizmo’s Home Page
http://www.pisle.com/amiga/ : The Amiga pages
http://192.70.117.81/rohee/amigafr.html : La page du canal IRC #amigafr
http://www.pobox.com/~regisr : regisr personnal page
http://www.texas.net/~sidewind/ : Sidewinder’s RealTime Home Page
http://assos.club-internet.fr/SASG/ : SASG France Home Page
http://ourworld.compuserve.com/homepages/pas_glop/ : La Cyber-Gazette de Pas Glop
http://www.olympic.net/~sicco/ : Welcome to SiccO’s HOMEPAGE !
http://www.mnet.fr/freecyb/kanyar : La Page Techno et Rave pour les Méditéranéens par Kanyar
http://www.cybertours.com/~rlembree/teamiga.htm : Team AMIGA Home Page
http://colombo.telis-sc.fr/ : Welcome to Colombo
http://www.msen.com/~crandall/ : Chad Randall’s Home Page
http://www.cs.pdx.edu/~idr/ : The Epsilon Coder Page
http://www.webbuild.com/~cpalmer/ : Cory’s AMIGA Web Page
http://www.logicom.it/personal/ggreco/eng_ amiga.html : Gabriele Greco’s Amiga Page
http://asterix.unime.it/students/hairy/index.html : Hairy’s Home Page
http://www.uni-ulm.de/~s_orumme/ : Rumor’s Web Page
http://eantc.prz.tu-berlin.de/~amk/ : Andreas M. Kirchwitz Bonzo
http://dream.ext.grolier.fr/~bugss/ : Bienvenu au BUGSS
http://cord.iupui.edu/~jrshepar/amiga1.html : Squid’s Amiga Page and Rumor Mill
http://www.icon.co.za/~gametronix/brq/brqmain.htm : Baroque’s Module Page
http://www.flevel.co.uk/AmigaSite.html : Welcome to the FLD Amiga Site!
http://www.leary.com:8081/home/Enter.html : Timothy Leary’s Home
http://www.portal.com/~harv/ : Portal’s Amiga Zone Home Page
http://www.club.innet.be/~ind0836/amiga/index.html : Bert’s Amiga Page
http://dedal.univ.szczecin.pl/~thorgal : Miloslaw Smyk’s home page (aMIPEG)
http://www.netlink.co.uk/users/PureAmiga/ : Pure Amiga
http://www.phone.net/home/mwm/ : Mike Meyer’s hypertext .plan and signature page
http://www.imaginet.fr/~yeproym/amiga/ : Yann-Erick Proy : Amiga
http://www-eleves.enst-bretagne.fr/~proux/ : Guillaume Proux Home Page
http://www.stud.unit.no/studorg/augunit/GAUHPIL/Amiga.html : GAUHPIL Mirror
http://www.ait.ac.nz/~swaz/ : Swaz’s Home Page
http://dedal.univ.szczecin.pl/~thorgal/ : Miloslaw Smyk’s home page
http://www.imaginet.fr/~bdecoin/ : Benjamin Decoin
http://frodo.hiof.no/~toma/links.html : Demo Scene Links
http://depinfo.u-bourgogne.fr/ADELIMI/Maitrise/villemin/Pointeurs.html : C. Villemin Gascon
http://BluePatch.cci.fr : BluePatch
http://www.vtech.fr/az/people/lucas/arrivee.htm : Lucas Janin
http://www.frontiernet.net/~nyle/AmiUsers.html : Amiga Users
http://www.essi.fr/~jennequi/ : Malo Jennequin
http://www.pratique.fr/~jchesnot/index.html : L’Homme qui a vu l’Ours
http://www.tripod.com/~YannK/index.html : Bienvenue à Hack City !
http://www.netlink.co.uk/users/PureAmiga/ : Pure Amiga Users Index

› Médias

http://www.portal.com/~amg : AMG, Inc.
http://www.starnet.unisoft.fr/fmr/ : FMR welcome
http://www.imaginet.fr/rafale/ : La Rafale
http://www.futurenet.co.uk/computing/amigashopper : Amiga Shopper
http://www.futurenet.co.uk/computing/amigaformat.html : Amiga Format
http://www.cplus.fr : Canal +
http://www.mmania.com/ : The Virtual Baguette
http://www.cu-amiga.co.uk/ : CU Amiga Magazine
http://www.presscom.com/fhomepage.shtml : PressCom
http://www.didecs1-e.epfl.ch:80/ : Charlie Hebdo
http://www.mtv.com : MTV Television

› Divers

http://www.paranoid.com/ La Paranoia Home Page : (indecent? never!)
http://www.year2000.com/ The Year 2000 : Information Center
http://www.son.wisc.edu/~paul/uae.html : The Unix Amiga Emulator
http://us.imdb.org/ : The Movie DataBase
http://www.watson.org/mods/ : Mod Archive
http://129.237.17.3/Heads/Talking_ Heads.html : Talking Heads
http://www.adobe.com/ : Adobe Systems Incorporated
http://www.meteo.fr : Météo France
http://www.louvre.fr : Le Musée du Louvre
http://flw.badgernet.com:2080/ : Frank Lloyd Wright, Architecte
http://www.cnam.fr/museum/ : Musée des Arts et Métiers (CNAM)
http://www.cnac-gp.fr : Centre Georges Pompidou
http://www.ntticc.or.jp/ic95/ : ICC Tokyo



R.A.M INDEX



fin de clôturer en beauté l'ancienne formule de R.A.M, voici un index complet de tous nos articles ainsi que du contenu des Disquettes afin de vous faciliter une éventuelle recherche.

Index des Articles parus dans RAM :

NUMERO 1 (15-11-95) : MODE D'EMPLOI, AMIGAGUIDE
Par l'Homme qui a vu l'Ours - Apprenez à faire un guide.

NUMERO 2 (01-12-95) : UN PEU D'HISTOIRE, AMINET
Par Gérard CORNU - Comment tout a commencer.

NUMERO SPECIAL AMIGA EXPO (10-12-95) :
L'essentiel du Salon.

NUMERO 3 (15-12-95) : DESSIN 2D, L'EFFET D'UN J...
Par LAVI - Transparences sous Personal Paint.

NUMERO 4 (01-01-96) : À VOTRE SERVICE, LE SHELL
Par l'Homme qui a vu l'Ours - Initiation au SHELL.

NUMERO 5 (15-01-96) : COMMENT SE CONNECTER, AMINET
Par Gérard Cornu - Initiation au FTP sous Unix.

NUMERO 6 (01-02-96) : INSTALLATION SHAPE SHIFTER.
Par l'Homme qui a vu l'Ours - Super un vrai MAC! comme chez Bob.

NUMERO 7 (15-02-96) : IMAGE FX 2.1.
Par Simon "DIDJERIDOO SCREAM" Lavi - Usine a gaz.

NUMERO 8 (01-03-96) : AMINET.
Par Gérard CORNU - Comment uploader.

NUMERO 9 (15-03-96) : LE WALKER
Par l'Homme qui a vu l'Ours - Une nouvelle machine.

NUMERO 10 (01-04-96) : ANIMATION 2D.
Par Didjeridoo Lavi - La Chaise Tournante.

NUMERO 11 (15-04-96) : AMIGA ET SON NUMERIQUE.
Par Mohic - Pourquoi le numérique ?

NUMERO 12 (01-05-96) : DOMAINE PUBLIC.
Par l'Homme qui a vu l'Ours - L'essentiel.

NUMERO 13 (15-05-96) : LA FACE CACHEE DE PPAINT.
Par Jean Éralcul - Bienvenu dans la 4ème dimension.

NUMERO 14 (01-06-96) : CONFERENCE VIScorp.
Par les trois singes - Dimanche 19 Mai.

NUMERO 15 (15-06-96) : IDI : INTERACTION & DISPLAY INTERFACE.
Par son concepteur, Christian Magne - Description Technique.

NUMERO 16 (01-07-96) : ASM.
Par Tom Von Ringard' - Rubrique Programmation.

NUMÉRO SPÉCIAL ÉTÉ 17-18-19 (22-07-96)
Par Big Brother - COMPARATIF AMOS ↔ BLITZ
Par l'Homme qui a vu l'Ours - LES MAILINGS LISTS
Par l'Alien Branque de Ringard' - TEST D'EFFICACITÉ XPK
Par Pixel Art - LES TABLETTES GRAPHIQUES
Par l'Homme qui a vu l'Ours - LES BONNES ADRESSES DU NET

Contenu des D7 par numéro :

Numéro 1 :
95-11-11 285431 ABackup-5.02.lha
95-11-11 86023 Ami-CDROM-Guide-1.3.lha
95-11-11 105752 Ar319.lha
95-11-11 1728 Facile.guide
95-11-11 13439 Goret.guide.lha
95-11-11 77105 LOCAL.lha
95- 7-21 244912 Mod.Salsamarcha
95-11-11 47990 Sheep-1.4.lha

Numéro 2 :
95- 7-17 21315 ConverterMaster-1.lha
95-11-26 2405 Facile.guide
95-10-23 6764 JoyTest-2.9.lha
95-11-25 78543 LOCAL.lha
95-11-26 25128 Logo.IFF
95- 9-26 3957 MemExplosion.lha
95- 9- 7 144788 Mod.Tequila-Slammer
95-10-11 79488 MultiCXPrefs-2.5.lha
95-11-20 48887 MultiCX-2.24.lha
95-11-23 203170 Virus-Checker.lha
95-11-25 258629 xanim-8.lha

Numéro 3 :
95-12-15 381764 Article.lzx
95-12-17 43036 Catalogues.lzx
95-12-17 2768 Facile.guide
95-10- 3 10928 FlashFind-1.1.lzx
95-12-17 42438 Logo.IFF
95-12-17 2397 Lores-5.lzx
95-12-16 9097 Snowy.lzx
95-12- 7 343279 Synapse-2.0.lzx
95- 9-12 39946 TrashIt-1.03.lzx

Numéro 4 :
95-11- 4 15104 AGATunnel.lzx
95-12-22 145231 AmOric-1.1.lzx
95-12-23 44093 CBE-4.02.lzx
95-12-23 2238 Facile.guide
95-12-17 42438 Logo.IFF
95-12-22 117268 mftp-1.31.lzx
95- 9- 7 237336 Mod.No-Future
95-12-23 40901 MUI-mcxp-1.17.lzx
95-12-16 221549 Scout-2.5.lzx

Numéro 5 :
95-11-27 16477 BlueEyes-1.2a.lzx
95-12-31 23031 ConfigAMosaic-1.3b.lzx
96- 1-11 3448 Facile.guide
95- 8- 6 90559 GadMget-2.05.lzx
96- 1- 8 76157 LOCAL-Aminet.lzx
95-12-17 42438 Logo.IFF
95- 6- 9 141944 LZX-1.20.lha
95- 6-28 58926 MAGRIITE-Chateau.JPG
94- 9- 5 195112 Mod.Artificial-Paradise
94- 4-13 1030 Ragdoll-v1.0.lha
95-11-27 21021 RAMx-1.09.lzx
95- 3-14 4444 Strobo.lzx
95-12-24 43439 SysPic-2.11.lzx
95-11-24 41831 WBStartup+-2.5.lzx
95-12-26 60923 WebMaker-1.0.lzx
96- 1- 7 31000 XAnimWin-003.lzx

Numéro 6 :
95-12-31 271345 ABackup-5.10.lzx
96- 1-24 2833 Facile.guide
94- 9- 9 4602 G.S.L.F-v1.0.lzx
96- 1-13 14213 GSV.lzx
95- 9- 8 95679 Hajime-Index-1.jpg
95- 9- 8 97739 Hajime-Index-2.jpg
95- 9- 8 68607 Hajime-Index-3.jpg
96- 1-20 6039 ListeBBS-Fr-96-01.lzx
95-12-17 42438 Logo.IFF
96- 1-19 146812 Mod.Fables-about-Cars-2
95- 7-17 15477 PAM-2.0.lzx
95- 9-25 12868 RunOldies-1.1.lzx
99-12-12 39164 S-FAD.exe
96- 1-18 42862 TimeConnect-v1.12.lzx

Numéro 7 :
96- 1-14 1281 AIBB-1260.lzx
96- 2-11 2732 Facile.guide

96- 1-18 20678 HDEnv-1.3.lzx
95- 7-17 7281 IFX-ASCII-1.1.lha
95- 6-12 6502 IFX-phBalance.lzx
96- 2-11 20708 Logo.iff
96- 2- 4 305916 MCP-1.10.lzx
96- 2- 8 18479 NoFillNoDraw-1.01.lzx
96- 1-27 26290 ReadRDB-0.4.lzx
96- 2-11 377120 Textimages-3.51.lzx
96- 2- 3 43534 Urouhack-09.lzx

Numéro 8 :
96- 2-25 217179 ALife-4.lzx
96- 2- 8 257390 DANNY-SP.IFF
96- 2-27 2147 Facile.guide
96- 2-24 191062 IPR-1.1Demo.lzx
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 2-12 91584 Pro2.lzx
94-12-31 7937 SpleenWort-1.0.lzx
96- 2-27 83036 Tour.jpeg
96- 2-13 4276 ZipTool.lha

Numéro 9 :
96- 3-14 8348 AmigaAGA-EVD-1.2.lzx
96- 3- 1 55340 Datatype-TIFF-43.1.lzx
96- 3-16 2686 Facile.guide
96- 3-14 141634 GMG.lzx
96- 3-11 40264 Indexeur-1.0.lzx
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 3-11 426374 SoloAssault.lzx
96- 3- 2 22298 TaskBar-4.lzx
96- 2-10 26808 TextView-1.4.lzx
96- 3-14 1304 tinyram
96- 3-14 1345 tinyram.E
96- 2- 1 126463 Visage-39.5.lzx

Numéro 10 :
96- 3-20 94431 AESicons7.lzx
96- 3-25 201986 AWeb-1.0a.lzx
96- 3-29 168136 Chaise.anim.lzx
96- 3-28 7741 CPU.lzx
96- 3-29 3445 Facile.guide
96- 3- 2 21219 GloomC2P-1.0.lzx
96- 3-27 120741 Gmg2.lzx
96- 3-29 84258 Local-Aminet.lzx
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 3-29 1417 MemSpeed-1.1.lzx
96- 3-29 5962 Ours-HTML.lzx
96- 3-28 12424 SmartCrash-1.1.lzx
96- 3-16 24167 ToolManager-2.lb-Upd.lzx
96- 3-27 48545 Urouhack-1.4.lzx
96- 3- 9 43308 WBStartup+-2.7.lzx

Numéro 11 :
96- 4- 8 108949 ACDG-1.5.lzx
96- 4- 5 84711 AmiCDFS-2.9.lzx
96- 4- 2 172067 BlacksEditor-1.01.lzx
96- 4-10 96958 CFX-5.601P.lzx
96- 4-12 3288 Facile.guide
96- 4-11 20709 HDEnv-1.4.lzx
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 2- 6 66489 Play16-1.6.lzx
96- 3-30 13597 Ponder-1.0c.lzx
96- 4- 9 7399 SearchGuide-0.4.lzx
95-10-16 47548 SoundMachine-1.5.lzx
96- 4- 8 61682 SysPic-3.00.lzx
96- 4-11 155027 TG96-40k.lzx
96- 4-11 15614 TG96-4k.lzx

Numéro 12 :
96- 4-24 1472 Facile.guide
96- 4-24 91887 Gmg-3.lzx
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 4- 7 49676 Mod.UFO-Beep
96- 4-24 708597 Ringard-Productions.lzx

Numéro 13 :
96- 4-29 769245 AmiAtlasDemo-2.0.lzx
96- 5- 8 16478 AutoStereo.lzx
96- 4-25 18542 Datatype-BMP-4.05.lzx
96- 5- 8 2247 Facile.guide
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 4-17 11392 ShowConfigEnh.lzx
96- 5- 3 9996 SizeShell-1.3.lzx
96- 5- 3 8090 VersionWB-1.20.lzx

Numéro 14 :
96- 5-28 8344 C.Guide.lzx
96- 5-24 30838 Conf.VIScorp.01.jpg
96- 5-24 42594 Conf.VIScorp.02.jpg
96- 5-24 47517 Conf.VIScorp.03.jpg
96- 5-24 36835 Conf.VIScorp.04.jpg
96- 5-28 3308 Facile.guide
96- 5-14 137743 fr.rec.humour.lzx
96- 5-18 131389 GMG-4.lzx
96- 5-13 94605 Installer-43.3.lzx
96- 5-24 69151 PhotoAlbum-0.4.lzx
96- 5-18 21042 PointerX-4.10.lzx
96- 5-13 131972 ReqTools-2.5Usr.lzx
96- 5-22 85085 Targets.lzx
96- 5-16 24907 WBStars-0.9.lzx

Numéro 15 :
96- 5-28 28633 AGABOost-0.9.lzx
96- 6-10 15253 C.Guide
96- 6- 1 60711 Convaski-3.0.lzx
96- 6-10 28133 DiskOrg-1.1.lzx
96- 5-29 67496 DMS-2.31.lzx
96- 6-10 3200 Facile.guide
96- 6-10 49135 GMG-5.lzx
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 4-20 178563 M2I-5.51VF.lzx
96- 6- 5 208120 SP96-64Kintros.lzx
96- 5-31 33904 TextView-1.6.lzx
96- 5-30 10904 VersionWB-1.24.lzx
96- 6- 7 158095 VirusZ-II-1.31.lzx

Numéro 16 :
96- 6-19 85712 AmiCDFS-2.21.lzx
96- 6-26 20588 ARTbastringue.IFF
96- 2- 8 85315 AsciiPaint-2.1.lzx
96- 6-25 5767 AvailMem.lzx
96- 6-10 24492 Datatype-Font-1.3.lzx
96- 6-26 3568 Facile.guide
96- 6-23 3209 FastBlt-2.5.lzx
96- 6-11 29742 FastIPrefs-40.23.lzx
96- 6-20 20756 HappyENV-0.7.lzx
96- 6-26 6045 HorlogeRexx-3.2.lzx
96- 2-11 20708 Logo.IFF
96- 6-19 293910 MCP-1.11β10.lzx
96- 6-11 198202 MegaTron-1.5.lzx
96- 6-10 7263 PCD2IFF24-1.01.lzx
96- 6-22 24631 WGrab-1.31β.lzx

Numéro 17 :
96- 7- 3 19648 AFSUndelete-1.4.lzx
96- 7-20 91566 aMiPEG-0.6.lzx
96- 7-20 35124 AnimInWindow-0.4.lzx
96- 7-10 18178 DataType-Icon-40.1.lzx
96- 6-25 8794 DemoRating-1.00.lzx
96- 7-20 2394 Facile.guide
96- 7-20 166368 MPEGIntuition-2.4.lzx
96- 7-20 536052 Synapse-2.lb.lzx

Numéro 18 :
96- 7-20 1935 Facile.guide
96- 7-20 256314 Iconian-2.98r.lzx
96- 7-20 56387 MacWB-0.1.lzx
96- 7-20 263794 MagiC64-1.5.lzx
96- 7-20 157885 VirusZ-II-1.32.lzx
96- 7-20 138143 Visage-39.9.lzx

Numéro 19 :
96- 7-20 38140 AppISizer-0.75.lzx
96- 7-20 23444 BlueEyes-2.2.lzx
96- 7-20 20039 EasyFind.lzx
96- 7-20 2705 Facile.guide
96- 7-20 12683 InFoMod-1.8.lzx
96- 6-30 77644 Mod.Silicon-Musette
96- 7-20 17915 NewPS-0.4.lzx
96- 7-20 47462 PCD-2.0.lzx
96- 7-20 146777 Protracker-3.58.lzx
96- 7-20 160865 ShutDown-1.1.lzx
96- 7-20 67944 SkandalfoCDP-1.4.lzx
96- 7-20 145863 SoundBox-2.7b.lzx
96- 7-20 114522 TimeConnect-1.41.lzx

Voilà, cette fois, c'est bien fini... jusqu'à la rentrée, avec une toute nouvelle formule ! (20 pages, Bi-chromie, disponible en kiosque).

Bonne vacances !